



KIKUS®interaktiv ist eine Sprach-Lern-Software, die Anfänger im Alter von 3 bis 99 Jahren spielerisch beim Erlernen einer Sprache unterstützt. Sie läuft auf jedem PC und natürlich auch in Kombination mit einem Beamer oder einem interaktiven Whiteboard. So kann sie zu Hause, in Klassenzimmern und an jedem anderen Ort eingesetzt werden.

Zielgruppen	Kinder (+Eltern) Kindergartenpädagog*innen Lehrkräfte an Schulen, Sprachlehrkräfte (DaF, DaZ, Alpha u.a.) Selbstlerner*innen
Lernsprachen	11 Kartensprachen: Deutsch (DE) sowie Arabisch (AR), Englisch (EN), Polnisch (PL), Russisch (RU), Slowakisch (SK), Spanisch (ES), Tschechisch (CZ), Türkisch (TR), Ukrainisch (UK), Xhosa (XH)
Bediensprachen	6 Menüsprachen: Deutsch sowie Englisch, Polnisch, Russisch, Spanisch, Ukrainisch
Technische Informationen	EXE-Datei für Windows (nur Download); verschiedene Jahreslizenzen
Technische Voraussetzungen	PC PC + Beamer / interaktives Whiteboard Kopfhörer/Lautsprecher, Mikrofon Bildschirmauflösung mindestens 1024x768 Pixel
Ergänzende Materialien	KIKUS®Bildkarten, KIKUS®Arbeitsblätter Bildkärtchen (Deutsch, Englisch, Spanisch u.a.) KIKUS®Deutsch Komplettausgabe (CD-ROM)
Produktwebseite	www.kikusinteraktiv.org



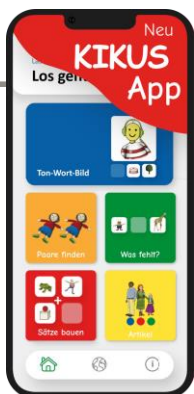
Grundlage von **KIKUS®interaktiv** bilden die vielfach in der Praxis erprobten **KIKUS®Bildkarten** sowie die **KIKUS®Arbeitsblätter Bildkärtchen**. Sie umfassen einen **Basiswortschatz von 240 Wörtern** (Nomen, Verben, Präpositionen, Adjektive u.a.). **KIKUS®interaktiv** stellt diesen Basiswortschatz derzeit in 11 verschiedenen Sprachen zur Verfügung. Alle Begriffe können in ihrer Grundform schriftlich abgebildet und angehört werden.

Darüber hinaus können Sie eigene Karten mithilfe eines **Karteneditors** integrieren (Bild, Schrift und Ton). So haben Sie z.B. die Möglichkeit, den Wortschatz zu bestimmten Themen gemeinsam mit den Lernenden zusammenzustellen (z.B. Fachwortschatz), was auch für Berufsschulen interessant ist. Dann sind die Lerner*innen, die Kinder und ggf. auch deren Eltern gefragt, den neuen Wortschatz um die bestehenden Sprachen zu erweitern. Hierbei findet interaktives Lernen auf verschiedenen Ebenen statt.

KIKUS®interaktiv umfasst einen **Kreativbereich**, in dem Sie eigene Übungen konzipieren können, und einen **Spielbereich** mit vorbereiteten Spielen (Wortschatzaufbau und Grammatik). Es stehen sechs Bediensprachen zur Auswahl.

Das Programm wurde im Sinne einer **Mehrsprachigkeitsdidaktik** entwickelt. Lehrkräfte können z.B. Übungen für die Zweitsprache Deutsch mit den „mitgebrachten“ Erstsprachen der Lerner*innen kombinieren. Das fördert das Sprachbewusstsein und die Empathie bei allen Lernenden. Eltern haben mit **KIKUS®interaktiv** die Möglichkeit, die Kinder auch zu Hause zu unterstützen – und selber mitzulernen.

The screenshot shows the 'Karteneditor' (card editor) interface. It features a top navigation bar with tabs for 'Kreativbereich', 'Spiele', 'Karteneditor', 'Sprache', and 'Einstellungen'. A left sidebar contains a 'Gezielte Vorauswahl in der Vorbereitungsfläche' (targeted selection in the preparation area) with icons for different card types. The main workspace shows 'Eigene Karten mit dem Karteneditor erstellen' (create your own cards with the card editor), displaying two rows of cards. The first row shows a woman (Edgardis), a person dancing (tanzen), a box (unter), and a tree (Baum). Below them, the sentence 'Edgardis tanzt unter dem Baum.' is displayed. The second row shows a boy (Benyamin), a person dancing (bailar), a box (debajo de), and a tree (árbol). Below them, the sentence 'Benyamin baila debajo del árbol.' is displayed. A right sidebar contains a 'Artikelpunkt einblenden' (show article point) section with a tree icon. Below it is a toolbar with various icons: a speaker for 'Wort anhören (alle 11 Sprachen)', a color palette for 'Umschaltung von farbig auf schwarz-weiß kann den Kasus markieren', an 'abc' icon for 'Begriffe in ihrer Grundform anzeigen', a card icon for 'Karten in einer anderen Sprache anzeigen', a text field icon for 'Korrekten Satz mithilfe der Textfeldfunktion anzeigen', and a pencil icon for 'Änderungen mithilfe der Zeichenfunktion markieren'.



Ergänzend zu **KIKUS®interaktiv** können die Lernenden die nutzen **KIKUS App** nutzen – **weltweit & kostenlos!**

Die App beinhaltet alle Spiele in 11 Sprachen und kann auf allen Smartphones und Tablets verwendet werden. Sie kann in 6 Sprachen bedient werden (Menüführung).

Mehr Informationen finden Sie hier: <https://kikusinteraktiv.org/kikus-app/>