

Wie erstelle ich eigene Bildkarten für KIKUS[®]interaktiv ?

Die Vorarbeiten

Man kann in verschiedenen Programmen arbeiten, z.B. wie hier in PowerPoint (oder in PhotoShop oder direkt am Handy etc.)



Hier habe ich mal eine Landkarte fotografiert. Die ziehe ich auf die PowerPoint-Folie.

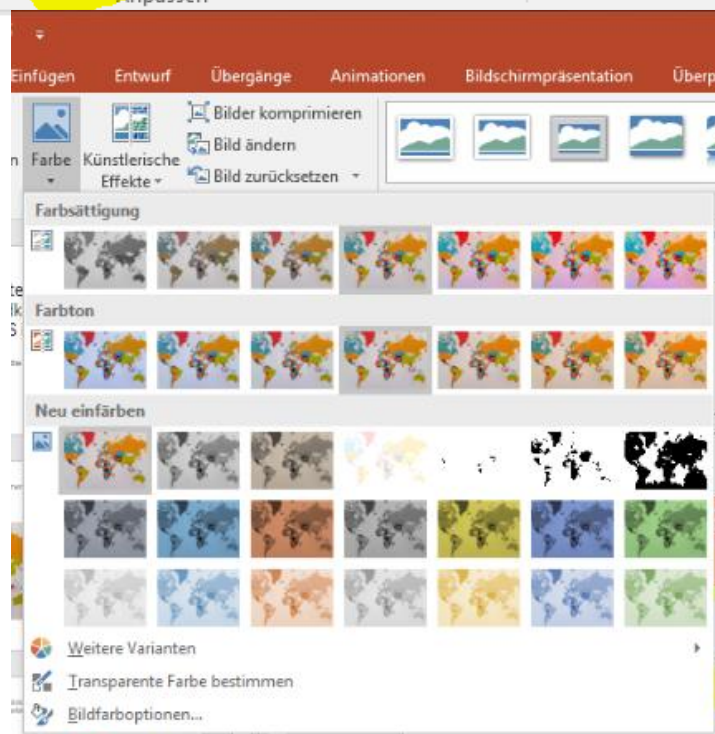
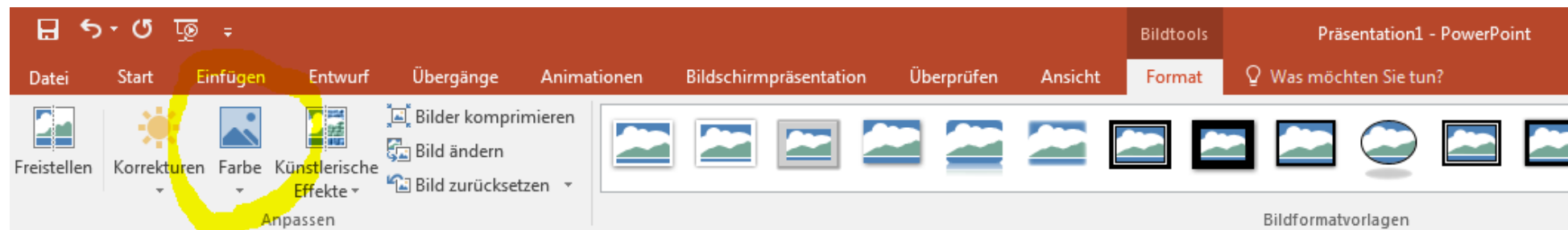
Dann verdoppele ich das Bild: Ich klicke es an, so dass es markiert ist. Dann drücke ich „STRG(+)D“. Das Double stelle ich neben das Ausgangsbild.



Das gedoppelte Bild anklicken und ganz oben in der Menüleiste „Bildtools
Format“ auswählen



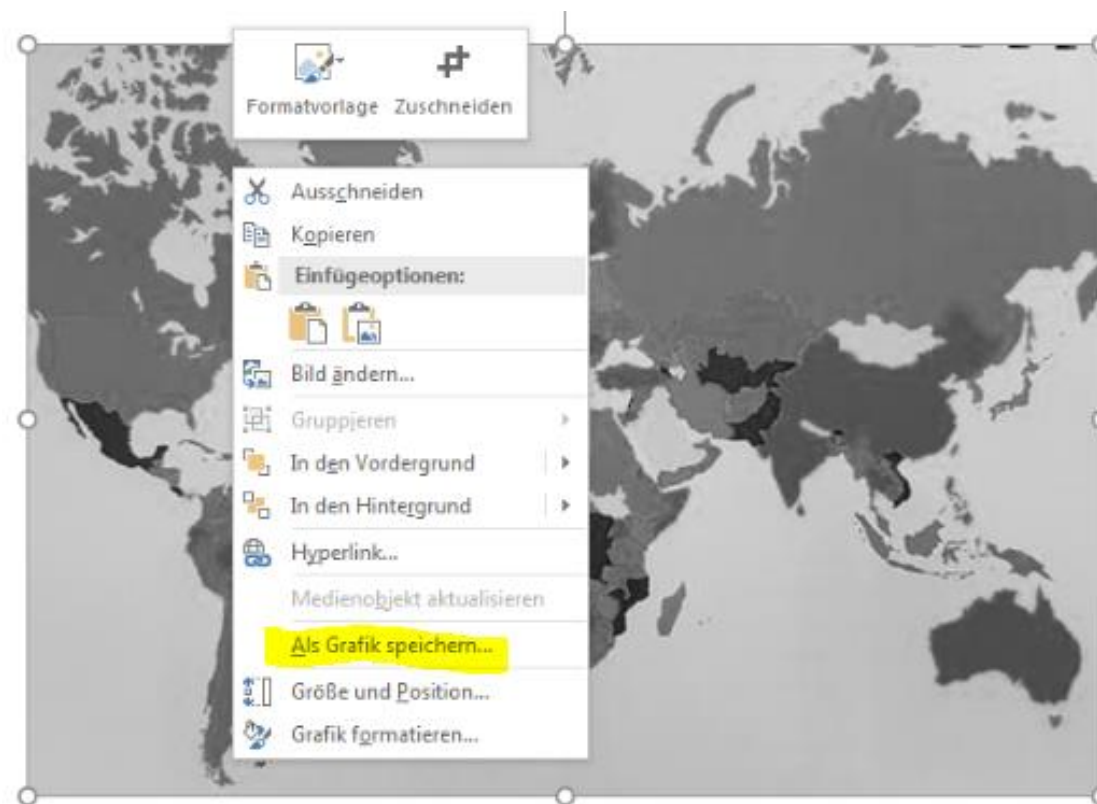
Das gedoppelte Bild anklicken und in der zweiten Menüleiste „Farbe“ auswählen. Es werden mehrere Auswahlmöglichkeiten vorgeschlagen. Was als schwarz-weiße Variante am besten passt, hängt vom Ausgangsbild ab. Hier wähle ich z.B. gleich den 1. Vorschlag. Man muss ein bisschen probieren.



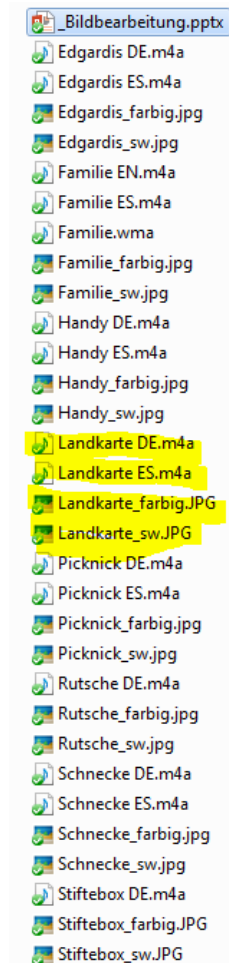
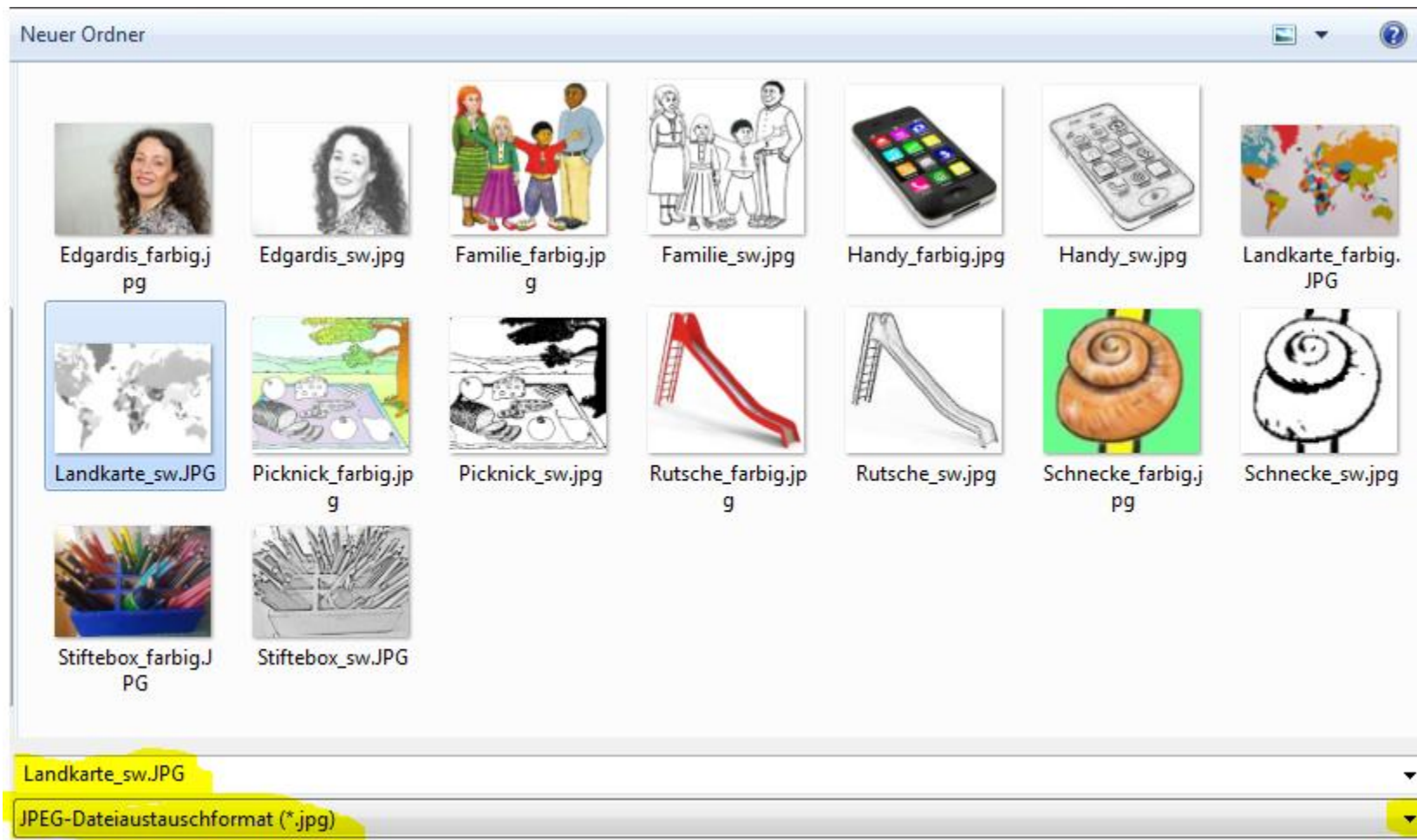
Sieht doch schon prima aus 😊 Nun muss man die schwarz-weiße Grafik aber noch speichern, bevor man sie in **KIKUS interaktiv** integrieren kann...



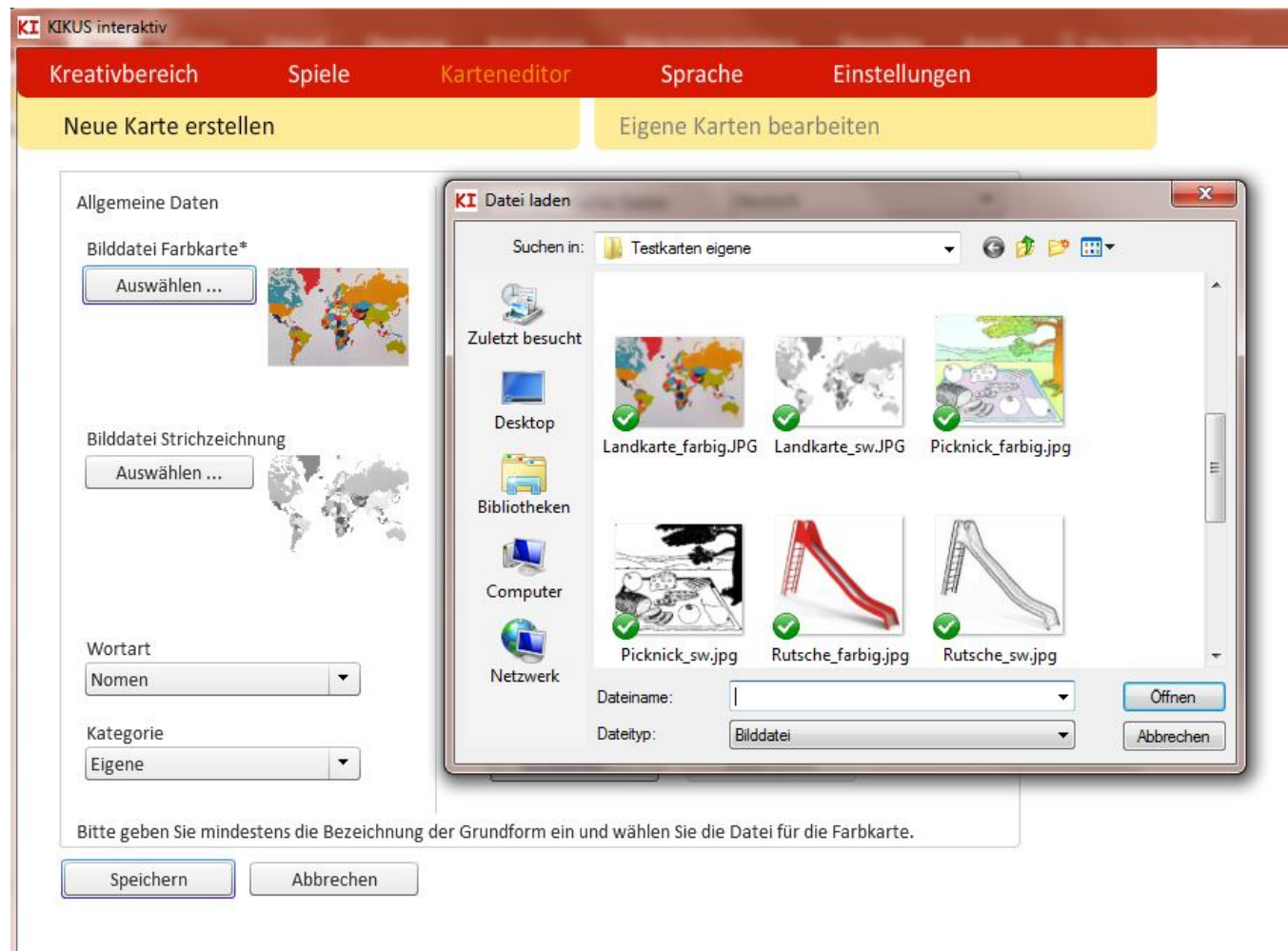
Ich markiere die sw-Grafik mit der rechten Maustaste und wähle im Menü „Als Grafik speichern“.



Ich habe mir im Computer einen eigenen Ordner für meine eigenen Karten angelegt. Hier lege ich alle zusammen ab. Auch die Tondateien.



Nun kann ich die Grafiken in **KIKUS interaktiv** über den Karteneditor einfügen. Fertig 😊



The screenshot shows the 'KIKUS interaktiv' software interface. The main window has a red header with navigation tabs: 'Kreativbereich', 'Spiele', 'Karteneditor', 'Sprache', and 'Einstellungen'. Below the header, there are two yellow buttons: 'Neue Karte erstellen' and 'Eigene Karten bearbeiten'. The main content area is divided into two sections. On the left, under 'Allgemeine Daten', there are two sections: 'Bilddatei Farbkarte*' with an 'Auswählen ...' button and a world map preview, and 'Bilddatei Strichzeichnung' with another 'Auswählen ...' button and a grayscale map preview. Below these are dropdown menus for 'Wortart' (set to 'Nomen') and 'Kategorie' (set to 'Eigene'). At the bottom of this section are 'Speichern' and 'Abbrechen' buttons. A tooltip message reads: 'Bitte geben Sie mindestens die Bezeichnung der Grundform ein und wählen Sie die Datei für die Farbkarte.' On the right, a 'Datei laden' dialog box is open, showing a file explorer view of the 'Testkarten eigene' folder. It contains six image files: 'Landkarte_farbig.JPG', 'Landkarte_sw.JPG', 'Picknick_farbig.jpg', 'Picknick_sw.jpg', 'Rutsche_farbig.jpg', and 'Rutsche_sw.jpg'. Each file has a green checkmark icon. The dialog also has a 'Dateiname:' field, a 'Dateityp:' dropdown set to 'Bilddatei', and 'Öffnen' and 'Abbrechen' buttons.

In **KIKUS interaktiv** müssen dann noch weitere Felder ausgefüllt werden, damit die Karte in den Bestand integriert werden kann. Hier sind die Daten für Deutsch:

KI KIKUS interaktiv


Kreativbereich
Spiele
Karteneditor
Sprache
Einstellungen

Neue Karte erstellen
Eigene Karten bearbeiten

Allgemeine Daten
Sprachspezifische Daten
Deutsch
Löschen


Bilddatei Farbkarte*

Auswählen ...



Bilddatei Strichzeichnung

Auswählen ...



Wortart

Nomen

Kategorie

Eigene

Kartenbeschriftung*

Landkarte

Pluralwort
(aktivieren, wenn auf dieser Karte mehrere Exemplare der benannten Sache abgebildet sind)

Bezeichnung Plural

Landkarten

Anfangsbuchstabe

L

Artikel

die

Stichworte

Tondatei

Auswählen ...

Wiedergeben

Löschen

Bitte geben Sie mindestens die Kartenbeschriftung ein und wählen Sie die Datei für die Farbkarte.

Speichern

Abbrechen

Und hier auch gleich noch die Eingaben für Englisch und Spanisch.

Kreativbereich Spiele Karteneditor Sprache Einstellungen


Neue Karte erstellen Eigene Karten bearbeiten


Klicken Sie eine Karte an, um sie zu bearbeiten oder zu löschen:

- Benjamin
- Blüten
- Landkarte
- Miko
- Picknick
- Silia

Löschen

Allgemeine Daten

Bilddatei Farbkarte*
Auswählen ... 

Bilddatei Strichzeichnung
Auswählen ... 

Wortart
Nomen

Kategorie
Eigene

Sprachspezifische Daten English Löschen

Kartenbeschriftung*
map

Pluralwort
(aktivieren, wenn auf dieser Karte mehrere Exemplare der benannten Sache abgebildet sind)

Bezeichnung Plural
maps

Anfangsbuchstabe
m

Artikel
-

Stichworte

Tondatei
Auswählen ... Wiedergeben Löschen

Bitte geben Sie mindestens die Kartenbeschriftung ein und wählen Sie die Datei für die Farbkarte.

Speichern Abbrechen

Kreativbereich Spiele Karteneditor Sprache Einstellungen


Neue Karte erstellen Eigene Karten bearbeiten


Klicken Sie eine Karte an, um sie zu bearbeiten oder zu löschen:

- Benjamin
- Blüten
- Landkarte
- Miko
- Picknick
- Silia

Löschen

Allgemeine Daten

Bilddatei Farbkarte*
Auswählen ... 

Bilddatei Strichzeichnung
Auswählen ... 

Wortart
Nomen

Kategorie
Eigene

Sprachspezifische Daten Español Löschen

Kartenbeschriftung*
mapa

Pluralwort
(aktivieren, wenn auf dieser Karte mehrere Exemplare der benannten Sache abgebildet sind)

Bezeichnung Plural
mapas

Anfangsbuchstabe
m

Artikel
el

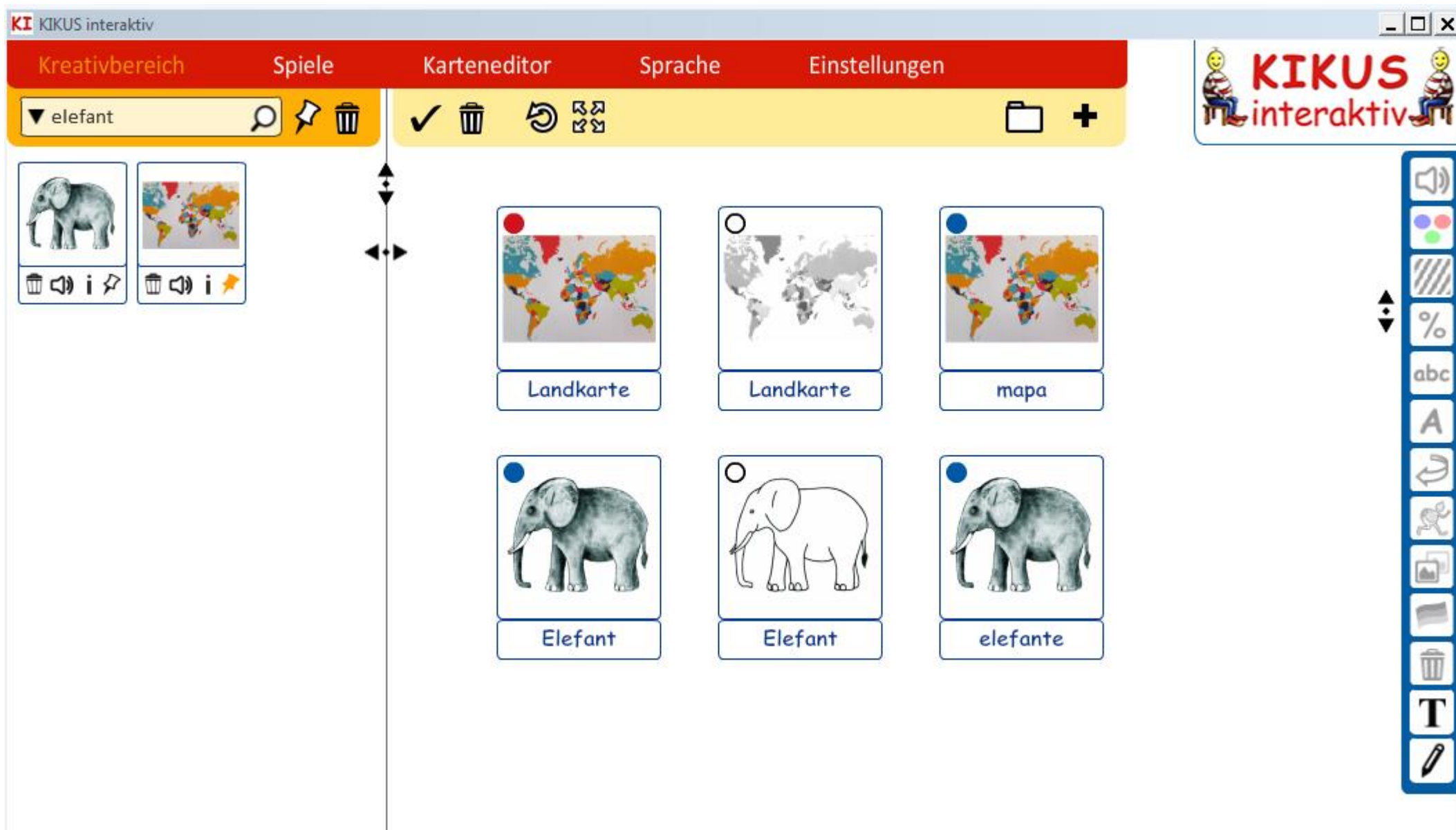
Stichworte

Tondatei
Auswählen ... Wiedergeben Löschen

Bitte geben Sie mindestens die Kartenbeschriftung ein und wählen Sie die Datei für die Farbkarte.

Speichern Abbrechen

Nun kann ich diese neue Karte zusammen mit allen anderen und mit allen eingestellten Informationen in **KIKUS interaktiv** verwenden.



The screenshot shows the KIKUS interaktiv software interface. At the top, there is a navigation bar with tabs: "Kreativbereich", "Spiele", "Karteneditor", "Sprache", and "Einstellungen". The "Karteneditor" tab is active, and a search bar contains the word "elefant".

Below the navigation bar, there are two columns of content. The left column shows two cards: one with an elephant illustration and another with a world map. The right column shows a grid of six cards arranged in two rows and three columns:

- Top row:
 - Landkarte (with a red dot on the map)
 - Landkarte (outline map)
 - mapa (with a blue dot on the map)
- Bottom row:
 - Elefant (with a blue dot on the elephant)
 - Elefant (outline drawing)
 - elefante (with a blue dot on the elephant)

On the right side of the interface, there is a vertical toolbar with various icons for editing, including a speaker, color selection, fill patterns, percentage, text input (abc, A), undo, redo, image insertion, eraser, trash, bold (T), and pencil.

Viel Erfolg!
Viel Spaß!!

Es ist nicht schwer.
Es braucht nur etwas Übung.



Erstellt von:
Edgardis Garlin