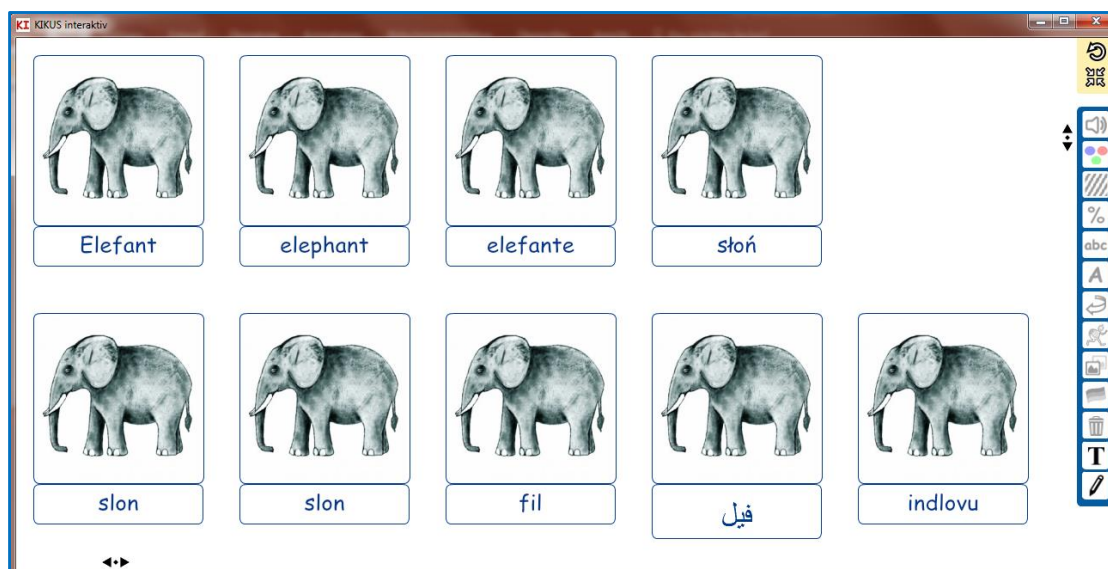




KIKUS®interaktiv ist eine Sprach-Lern-Software, die Anfänger im Alter von 3 bis 99 Jahren spielerisch beim Erlernen einer Sprache unterstützt. Sie läuft auf jedem PC und natürlich auch in Kombination mit einem Beamer oder einem interaktiven Whiteboard. So kann sie zu Hause, in Klassenzimmern und an jedem anderen Ort eingesetzt werden.

Zielgruppen	Kinder (+Eltern) Kindergartenpädagog*innen Lehrkräfte an Schulen, Sprachlehrkräfte (DaF, DaZ, Alpha u.a.) Selbstlerner
Lernsprachen	Deutsch, Englisch, Spanisch, Polnisch, Arabisch, Slowakisch, Tschechisch, Türkisch, Xhosa
Bediensprachen	Deutsch, Englisch, Spanisch, Polnisch
Technische Informationen	EXE-Datei für Windows (nur Download); verschiedene Jahreslizenzen
Technische Voraussetzungen	PC PC + Beamer / interaktives Whiteboard Kopfhörer/Lautsprecher, Mikrofon Bildschirmauflösung mindestens 1024x768 Pixel
Ergänzende Materialien	KIKUS®Bildkarten, KIKUS®Arbeitsblätter Bildkärtchen (Deutsch, Englisch, Spanisch u.a.) KIKUS®Deutsch Komplettausgabe (CD-ROM)
Produktwebseite	www.kikusinteraktiv.org



Grundlage von KIKUS®interaktiv bilden die vielfach in der Praxis erprobten KIKUS®Bildkarten sowie die KIKUS®Arbeitsblätter Bildkärtchen. Sie umfassen einen **Basiswortschatz von 240 Wörtern** (Nomen, Verben, Präpositionen, Adjektive u.a.). KIKUS®interaktiv stellt diesen Basiswortschatz derzeit in 9 verschiedenen Sprachen zur Verfügung. Alle Begriffe können in ihrer Grundform schriftlich abgebildet und angehört werden.

Darüber hinaus können Sie eigene Karten mithilfe eines **Karteneditors** integrieren (Bild, Schrift und Ton). So haben Sie z.B. die Möglichkeit, den Wortschatz zu bestimmten Themen gemeinsam mit den Lernenden zusammenzustellen (z.B. Fachwortschatz), was auch für Berufsschulen interessant ist. Dann sind die Lerner*innen, die Kinder und ggf. auch deren Eltern gefragt, den neuen Wortschatz um die bestehenden Sprachen zu erweitern. Hierbei findet interaktives Lernen auf verschiedenen Ebenen statt.

KIKUS®interaktiv umfasst einen **Kreativbereich**, in dem Sie eigene Übungen konzipieren können, und einen **Spielerbereich** mit vorbereiteten Spielen (Wortschatzaufbau und Grammatik). Es stehen vier Bediensprachen zur Auswahl.

Das Programm wurde im Sinne einer **Mehrsprachigkeitsdidaktik** entwickelt. Lehrkräfte können z.B. Übungen für die Zweitsprache Deutsch mit den „mitgebrachten“ Erstsprachen der Lerner*innen kombinieren. Das fördert das Sprachbewusstsein und die Empathie bei allen Lernenden. Eltern haben mit KIKUS®interaktiv die Möglichkeit, die Kinder auch zu Hause zu unterstützen – und selber mitzulernen.

The screenshot shows the KIKUS®interaktiv software interface with several callouts explaining its features:

- Gezielte Vorauswahl in der Vorbereitungsfläche:** Points to the selection area on the left where users can choose cards.
- Eigene Karten mit dem Karteneditor erstellen:** Points to the 'Karteneditor' tab and the card creation area.
- Artikelpunkt einblenden:** Points to the 'Baum' card, indicating the ability to show the article point.
- Wort anhören (alle 9 Sprachen):** Points to the speaker icon in the toolbar.
- Umschaltung von farbig auf Strichzeichnung kann den Kasus markieren:** Points to the percentage icon in the toolbar.
- Begriffe in ihrer Grundform anzeigen:** Points to the 'abc' icon in the toolbar.
- Karten in einer anderen Sprache anzeigen:** Points to the language selection icon in the toolbar.
- Korrekten Satz mithilfe der Textfeldfunktion anzeigen:** Points to the text field icon in the toolbar.
- Änderungen mithilfe der Zeichenfunktion markieren:** Points to the text editing icon in the toolbar.

The interface shows two examples of sentence construction:

Example 1: Edgardis tanzt unter dem Baum. (Edgardis dances under the tree.)

Example 2: Benyamin baila debajo del árbol. (Benyamin dances under the tree.)

At the bottom, there is a license notice: "Gruppenlizenz für zkm, München - Lizenziert bis 31.12.2020" and "© zkm und LOKANDO AG".